**Программа «Клавиатурный тренажер»**

**Руководство пользователя**

Киров, 2025 г.

Содержание

[1 Общее описание системы 2](#_Toc196809279)

[1.1 Область применения 2](#_Toc196809280)

[1.2 Краткое описание возможностей 2](#_Toc196809281)

[1.3 Уровень подготовки пользователя 2](#_Toc196809282)

[1.4 Перечень эксплуатационной документации 2](#_Toc196809283)

[2 Назначение и условия применения 3](#_Toc196809284)

[2.1 Виды деятельности и функции 3](#_Toc196809285)

[2.2 Условия применения 3](#_Toc196809286)

[3 Подготовка к работе 4](#_Toc196809287)

[3.1 Состав и содержание дистрибутивного носителя данных 4](#_Toc196809288)

[3.2 Порядок загрузки данных программы 4](#_Toc196809289)

[3.3 Проверка работоспособности системы 4](#_Toc196809290)

[4 Описание операций 5](#_Toc196809291)

[4.1 Описание выполняемых функций, задач, процедур 5](#_Toc196809292)

[4.2 Описание операций технологического процесса обработки данных 5](#_Toc196809293)

[4.3 Взаимодействие с интерфейсом 5](#_Toc196809294)

[5 Аварийные ситуации 6](#_Toc196809295)

[5.1 Действия в случае несоблюдения условий выполнения техпроцесса 6](#_Toc196809296)

[5.2 Действия по восстановлению программы 6](#_Toc196809297)

[5.3 Действия в случае обнаружения вмешательства 6](#_Toc196809298)

[5.4 Действия в других аварийных ситуациях 7](#_Toc196809299)

[6 Рекомендации по освоению 8](#_Toc196809300)

# Общее описание системы

Данный документ является руководством пользователя для игры «Keyboard trainer».

Настоящее руководство пользователя предназначено для описания назначения и условий применения программы, а также её возможностей и функций.

Руководство пользователя разработано в соответствии с ГОСТ Р 59795–2021.

## Область применения

Данная программа может быть рассчитана на людей любого возраста. Сфера деятельности также неограниченна. Эту программу могут использовать для своих целей, для развития скорости и четкости печати. Может быть полезна пользователям, часто использующим клавиатуру в рабочих целях.

Утилита может использоваться в детских развивающих центрах, в школах с уклоном в информационные технологии и т.п.

## Краткое описание возможностей

Пользователю представлены следующие возможности:

* печатать символы;
* проверять правильность ввода;
* выбирать язык интерфейса;
* выбирать тип упражнения;
* использовать подсветку клавиш;
* перейти на следующее упражнение по истечению времени;
* выйти из приложения.

## Уровень подготовки пользователя

Пользователю не требуется проходить дополнительную подготовку для работы с приложением «Клавиатурный тренажер».

Для работы с игрой пользователь должен обладать базовыми навыками работы с персональным компьютером и операционной системой Windows.

## Перечень эксплуатационной документации

Руководство пользователя.

# Назначение и условия применения

В данном разделе описаны основные функции и условия применения приложения  
«Клавиатурный тренажер»

## Виды деятельности и функции

## Условия применения

Для стабильной работы программы персональный компьютер должен соответствовать минимальным системным требованиям, описанным в таблице 1.

Таблица 1 – Минимальные системные требования

|  |  |
| --- | --- |
| Операционная система | Windows 7 и выше |
| ЦП | Не ниже 2 ГГц |
| Оперативная память | Не менее 2 Гб |
| Свободное место на диске | Минимум 500 Мб |
| Разрешение экрана | 1280 на 960 пикселей |
| Компьютерная мышь | + |
| Клавиатура | + |

Также для стабильной работы программа должна быть установлена в соответствии с инструкцией, не должны быть изменены, удалены или повреждены файлы игры после установки.

При соблюдении всех вышеперечисленных условий, программа будет работать корректно и стабильно. Несоблюдение любого из указанных условий может привести к невозможности запуска приложения, ошибкам в его работе, зависаниям или некорректному отображению графики и управления.

# Подготовка к работе

В данном разделе содержится информация о подготовке к работе с приложением  
«Клавиатурный тренажер».

## Состав и содержание дистрибутивного носителя данных

Дистрибутив программы предоставляется на USB-флэш-накопителе и содержит исполняемый файл игры, а также необходимые для корректной работы ресурсы, такие как текстовые документы для загрузки оттуда слов и текста для некоторых видов упражнений.

Также программу можно установить с сайта GitHub по ссылке https://github.com/cans1z/Keyboard-trainer.

## Порядок загрузки данных программы

Порядок запуска программы:

* подключить USB-флэш-накопитель;
* извлечь всё содержимое сжатой папки «Keyboard trainer» в отдельную.

## Проверка работоспособности системы

Порядок проверки:

* после завершения распаковки программы открыть папку «Keyboard trainer»;
* запустить приложение с помощью файла keyboard.exe;
* проверить работу приложения путём ввода символов в соответствии с представленными на экране в поле для вывода;
* проверить функцию проверки статистики пользователя после выполнения упражнения, такие как ошибки и скорость печати;
* проверить возможность настройки всех элементов, таких как изменение языка, выбор упражнения, включение или выключение подсветки клавиатуры.

# Описание операций

Данный раздел содержит описания выполняемых функций, задач и процедур с приложением «Клавиатурный тренажер».

## Описание выполняемых функций, задач, процедур

Приложение «Клавиатурный тренажер» предоставляет пользователю различные возможности и функции, которые доступны в главном и единственном меню.

В главном меню пользователь имеет возможность:

* начать упражнение;
* поменять вид упражнения;
* поменять язык;
* включить или выключить подсветку клавиатуры;
* выйти из приложения.

## Описание операций технологического процесса обработки данных

Введенные пользователем данные обрабатываются в программе и сравниваются в соответствии с выведенным текстом, который хранится в двух видах, в зависимости от выбранного вида упражнения:

* для упражнения «буквы» текст хранится в массивах в программе и в случайном порядке выводится в поле для вывода;
* для упражнений «слова» и «текст» слова и тексты хранятся в текстовых документах, которые также в случайном порядке выводятся в поле для вывода.

## Взаимодействие с интерфейсом

Пользователь взаимодействует интерфейсом путем ввода с клавиатуры текста в поле для ввода в соответствии с тем, что пользователь видит в поле для вывода. Для успешного выполнения упражнения необходимо ввести в поле для ввода в текст в точности тот, который отображен в поле для вывода.

Также у пользователя есть возможность взаимодействовать путем нажатия на кнопки компьютерной мышью. Кнопки выполняют функциональные возможности настроек вида упражнения, смены языка и включения/выключения подсветки.

# Аварийные ситуации

В данном разделе описан порядок действий, выполняемых в случае возникновения аварийных ситуаций.

## Действия в случае несоблюдения условий выполнения техпроцесса

При неверных действиях пользователя необходимо выполнить следующее:

* прекратить работу и остановить технологический процесс;
* определить причину несоблюдения условий выполнения и/или отказа технических средств;
* проанализировать возможные варианты для устранения проблемы;
* предпринять необходимые действия для восстановления работоспособности технических средств или восстановления нормального выполнения технологического процесса;
* при необходимости обратиться к специалистам по техническому обслуживанию и ремонту.

## Действия по восстановлению программы

В случае обнаружения ошибок необходимо выполнить следующее:

* прекратить использование поврежденных магнитных носителей;
* проанализировать причины отказа и/или ошибок в данных;
* восстановить данные из резервных копий, если они имеются;
* при необходимости провести процесс восстановления программного обеспечения;
* принять меры для предотвращения повторного возникновения аналогичных ситуаций.

## Действия в случае обнаружения вмешательства

В случае обнаружения несанкционированного вмешательства в данные необходимо выполнить следующее:

* незамедлительно принять меры для предотвращения дальнейшего несанкционированного доступа;
* зафиксировать и сохранить информацию о случившемся инциденте;
* провести расследование для выяснения причин и обстоятельств инцидента;
* принять меры по восстановлению целостности данных и обеспечению безопасности системы.

## Действия в других аварийных ситуациях

В случае возникновения других аварийных ситуаций при работе с программой необходимо выполнить следующее:

* определить причину аварийной ситуации;
* принять меры для предотвращения распространения аварийной ситуации и минимизации возможного ущерба;
* сообщить о произошедшем разработчику;
* восстановить работоспособность системы и возобновить технологический процесс.

# Рекомендации по освоению

Для успешного освоения работы с приложением «Клавиатурный тренажер» ознакомиться и внимательно изучите данное руководство пользователя.